FRANCE ANTARCTIQUE

Cesarstwo Francuskie pragnie zbudować potęgę także w ziemiach Nowego Świata.

Aby zwyciężyć, musisz w przeciągu 22 rund wypełnić wszystkie poniższe zadania:

- Przejść przez kolejne ery i wypełnić misję III ery.
- Posiadać na mapie wszystkie jednostki wojskowe.
- Podbić Rio de Janeiro.

Użyj fioletowej planszy gracza i pozostałych elementów w tym kolorze. Jako monarchę wybierz Napoleona. Przygotuj mapę zgodnie z poniższą ilustracją i dodatkowymi instrukcjami.

1 *akademia*
dragon
1 nauka

2 *odlewnia złota*
armata
1 złoto

3 *faktoria handlowa*
2 łuczników

4 *1 pernambuk*

5 *miasto*
Rio de Janeiro
monarcha

6 *tartak*
2 pernambuki
rezydencja

7 *kościół*
1 nauka
rezydencja

Resztę rozgrywki przygotuj zgodnie z normalnymi zasadami.

Wyzwanie solo rozgrywa się zgodnie z zasadami gry wieloosobowej. W tym trybie twój przeciwnik nie rozgrywa swych tur i nie atakuje. Jego jednostki będą się jednak bronić, kiedy zostaną zaatakowane. W bitwie przeciwnik normalnie liczy swoją siłę militarną oraz zagrywa 1 losową kartę bitewną (dobieraną z talii) ZA KAŻDĄ zieloną jednostkę wojskową oraz za atakowane miasto bądź budynek. Rozpatrując bitwę, stosuj analogicznie zasady rozgrywki wieloosobowej. Kiedy tylko zajmiesz pola, na których znajdują się surowce lub zasoby, możesz z tychże surowców/zasobów korzystać przy wszelkich płatnościach. W wyzwaniu solo nadal obowiązuje zakaz budowania na polach sąsiadujących z wrogim imperium.

Podbój: Aby zdobyć Rio de Janeiro, musisz wprowadzić na jego kafel przynajmniej 1 jednostkę wojskową (oczywiście po oczyszczeniu go z wrogich jednostek).

Notuj upływ rund w dowolny wygodny dla ciebie sposób. Zanotuj swój wynik punktowy, aby móc porównać go z następnymi podejściami oraz z osiągnięciami innych graczy.

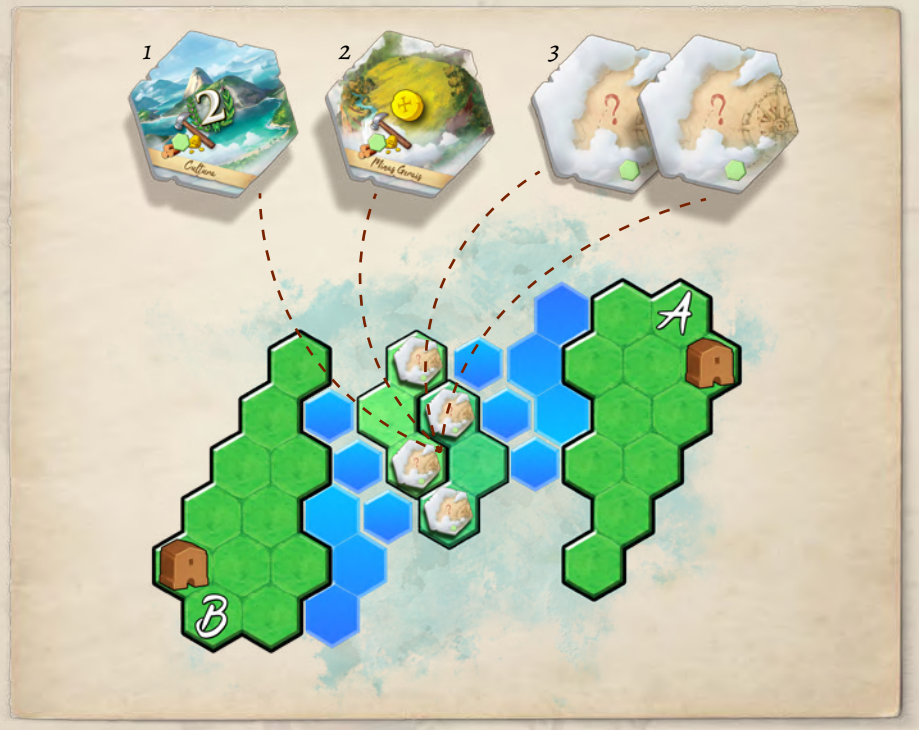
2 graczy

PARANAPUÃ

Konfrontacyjność:

Po twojej stronie wybrzeża jest dla ciebie nieco zbyt ciasno. Wyspa w samym centrum Zatoki Guanabara wydaje się atrakcyjnym miejscem do ekspansji.

Znajdź 2 konkretne kafelki odkryć: kultura[1] oraz Minas Gerais[2]. Zakryj je i odłóż na bok. Z pozostałych kafelków odkryć wylosuj jeszcze dwa[3] (bez podglądania). Wymieszaj je z kafelkami odłożonymi wcześniej na bok i rozłóż losowo na mapie zgodnie z poniższą ilustracją.



MUNDUS

LUCRUM GAMES®