

DESTYLATY

AFRYKA I BLISKI WSCHÓD
DODATEK

ZASADY GRY



LG

LUCRUM
GAMES



PAVERSON
GAMES

Destylacja alkoholi ma porywającą historię na całym świecie, a Afryka i Bliski Wschód nie są wyjątkiem. Niniejszy dodatek do gry „Destylaty” wprowadza do gry nowych założycieli destylarni wraz z ich specjalnymi recepturami i składnikami oraz wiele innych elementów oddających charakter trunków z tego regionu.

ELEMENTY GRY



6 kart założycieli destylarni



6 kart składników specjalnych



6 żetonów etykiet receptur specjalnych



15 menu degustacyjnych (po 3 na gracza)



20 żetonów etykiet trunków



10 kart ulepszeń destylarni



10 kart składników ekskluzywnych



9 kart przedmiotów ekskluzywnych



8 kart aromatów



6 kart celów destylarni



4 karty celów w trybie solo



5 żetonów nagród branżowych



UWAGA: Wszystkie elementy z tego dodatku zawierają symbol regionu Afryki i Bliskiego Wschodu.

PRZYGOTOWANIE GRY



Wszystkie elementy z dodatku, poza nowymi założycielami destylarni i menu degustacyjnymi, można dołączyć do analogicznych elementów z gry podstawowej, nawet jeśli w rozgrywce nie są używane nowe menu degustacyjne. Jednak niektóre cele destylarni i nagrody branżowe są zależne od konkretnych regionów, z których pochodzą trunki:



Jeśli wylosowana zostanie nagroda (lub cel) związana z regionem, który nie występuje w menu degustacyjnym, należy ją odrzucić i na jej miejsce wylosować kolejną.

Podczas pierwszej rozgrywki z wykorzystaniem dodatku sugerujemy użycie menu degustacyjnego I oraz powiązanych z nim założycieli destylarni przedstawionych na stronie 6 tej instrukcji.

PUNKTACJA

Wraz z dodaniem regionu  można teraz zebrać i wystawić w kolekcji więcej butelek. Jeśli gracz ma w swojej kolekcji przynajmniej po 1 butelkę z 4 różnych regionów, otrzymuje 8 PM  (oczywiście w takim wypadku nie zdobywa premii za wystawienie butelek z 3 różnych regionów). Ze względu na rozszerzoną punktację za kolekcję butelek, w trakcie gry można korzystać z celów i nagród związanych z butelkami (w tym butelkami z określonych regionów), nawet jeśli w grze jest używane menu degustacyjne, na którym nie ma trunku z danego regionu.



NOWE MECHANIZMY



Dodatek „Afryka i Bliski Wschód” wprowadza do gry dwa nowe mechanizmy:

PODWÓJNE CUKRY

Składniki z dwoma symbolami cukru liczą się, jak 2 cukry,



gdy są dodawane do trunku i dlatego podczas destylacji wytwarzają 2 alkohole. Do kadzi należy dodawać jedną kartę alkoholu za każdy symbol cukru na kartach w środkowej przegródce na cukry.

Uwaga: Efekt specjalisty „Dyrektor destylarni” zmienia oba symbole cukrów na nowy rodzaj cukru.



DOWOLNE CUKRY

Nowy składnik ekskluzywny „Syrop glukozowy” może spełniać dowolne wymagania dotyczące rodzaju cukru. Może zastąpić cukier ze zbóż, z roślin albo z owoców – decyzja należy do gracza.

Słynny rynek turystyczny Republiki Zielonego Przylądka stanowił inspirację dla stworzenia postaci Evandro Lobo – założyciela destylarni pochodzącego z tego kraju.





TRUNKI Z DODATKU



AKPETESHIE

Kraj: *Ghana*

Za czasów brytyjskiego panowania w Ghanie, wytwarzanie lokalnych trunków zostało zakazane. Miejscowi nadal potajemnie wytwarzali alkohol nazywany akpeteshie, co oznacza „ukrywają się”.

Ten regionalny, niestarzony bimber jest tradycyjnie wytwarzany z owoców palmy. Ostatecznie został zalegalizowany w 1962 roku.



ARAK

Kraj: *Liban i kraje Lewantu*

Arak jest wytwarzany z winogron i nasion anyżu, dlatego ma lukrecjowy posmak. Zawartość olejków anyżowych powoduje mętnienie trunku przy rozcieńczaniu go wodą. Tradycyjnie jest podawany z lodem i zmieszany z wodą w proporcji 1:2.



BOUKHA

Kraj: *Tunezja*

Boukha jest niestarzonym i niesłodzonym tunezyjskim destylatem z fig, jest więc odmianą *eau de vie* lub brandy. Trunek ten zaczął być wytwarzany wśród tunezyjskiej społeczności żydowskiej. Czasami jest wykorzystywany do przygotowania sałatki owocowej.



GROGUE (GROHG)

Kraj: *Republika Zielonego Przylądka*

Grogue jest czystym destylatem wytwarzanym z trzciny cukrowej, więc technicznie jest odmianą rumu. Tradycyjnie wytwarzany jest z wykorzystaniem prasy do trzciny cukrowej zwanej „trapiche”, której mechanizm jest poruszany przez woły. Może być starzony. Był nielegalny do 1900 roku. Można go spotkać także pod nazwami grogu lub grogo.



MENU DEGUSTACYJNE L: Trunki z Afryki i Bliskiego Wschodu



**POWIĄZANI ZAŁOŻYCIELE
DESTYLARNI:**
Południowa Afryka,
Liban, Republika
Zielonego Przylądka,
Kanada, USA, Indie,
Ghana, Tunezja,
Zjednoczone Emiraty
Arabskie, Meksyk,
Korea



MENU DEGUSTACYJNE M: Trunki niestarzone



**POWIĄZANI ZAŁOŻYCIELE
DESTYLARNI:**
Południowa Afryka,
Zjednoczone Emiraty
Arabskie, Szkocja,
Irlandia, Indie,
Australia, Ghana,
Tunezja, Szwecja,
Anglia, Filipiny, Korea



MENU DEGUSTACYJNE N: Trunki starzone



**POWIĄZANI ZAŁOŻYCIELE
DESTYLARNI:**
Południowa Afryka,
Republika Zielonego
Przylądka, Szkocja,
Irlandia, Indie, Chiny,
Zjednoczone Emiraty
Arabskie, Liban, Włochy,
Francja, Japonia



Szukając informacji dotyczących akpeteshie, wiele dowiedzieliśmy się o ruchach kulturowych w zachodniej Afryce, gdzie restauratorzy skupiają się na lokalnej kuchni, a barmani specjalizują się w drinkach zawierających akpeteshie. To była nasza inspiracja dla stworzenia założycielki ghańskiej destylarni Afiriyie Oduro.

DESTYLATY

AFRYKA I BLISKI WSCHÓD
DODATEK



TWÓRCY DODATKU

PROJEKT: Dave Beck
OPRACOWANIE: Richard Woods
PROJEKT GRAFICZNY: Erik Evensen
PROJEKT TRYBU SOŁO: David Digby
KONSULTANT W SPRAWIE ALKOHOLI: Blake Tucker *vel* Dr Inkwell
KONSULTANT KULTUROWY: James Mendez Hodes



PAVERSON
GAMES

© 2022 Paverson Games LLC.
Distilled is a trademark of
Paverson Games LLC.
All Rights Reserved.

TEUMACZENIE: Jakub Niedźwiedź
REDAKCJA: Game Bakery
SKŁAD: Przemysław Kasztelaniec

LG
LUCRUM
GAMES

© 2024 Lucrum Games Sp. z o.o.
ul. Gazownicza 21A
43-300 Bielsko-Biała
www.lucrumgames.pl